

SCHEDA TECNICA MORSETTIERE IN CERAMICA 10A-20A



Morsettiere in ceramica tecnica per motori elettrici asincroni trifase.

Questi morsetti consentono la connessione di motori trifase stella-triangolo o di due motori separati.

Grazie alle ottime proprietà di resistenza termica conferite dalla ceramica trovano applicazione in macchinari quali forni elettrici, motori ad alta temperatura di esercizio, apparecchiature ove si necessita un'altissima resistenza alla temperatura come ventilatori di estrazione fumi e calore.

Queste morsettiere sono utilizzate anche per la commutazione stella triangolo di riscaldatori trifase.

DATI TECNICI

Materiale del corpo isolante:	Ceramica Tecnica C110
Materiale terminali:	Ottone
Materiale viti di serraggio:	Acciaio zincato
Temperature di esercizio:	-20 °C ÷ 350 °C
Temperatura corpo isolante:	Fino a 1000°C
Temperatura di picco:	400 °C
Resistenza agli shock termici:	Buona
Resistenza agli agenti chimici:	Ottima
Rigidità dielettrica corpo isolante:	minimo 10 kV/mm
Colore:	Bianco

CERTIFICAZIONI e CONFORMITÀ

Conformi normative:	CEI EN 60998-1:2004 , EN 60998-2-1:2004
Conformi direttiva:	2011/65/EU (Direttiva sulla Restrizione delle Sostanze Pericolose - RoHS)

APPLICAZIONI

- Cablaggi elettrici civili ed industriali

VANTAGGI

- Alta resistenza alla temperatura
- Non infiammabile

DATA DI REVISIONE 05-09-2018

Le informazioni contenute in questa scheda tecnica insieme al disegno tecnico dei prodotti sostituiscono quelle fornite in tutte le schede precedenti e si basano sull'attuale conoscenza dell'azienda alla data di pubblicazione. Sono fornite in buona fede, senza alcuna garanzia, espressa o implicita, l'utilizzatore è tenuto ad assicurarsi della idoneità e completezza di tali informazioni in base all'utilizzo specifico. La presente scheda, le foto, il logo e marchi TecnicalCeramic e TecnicalCeramic.store sono di proprietà esclusiva di SAVAR Srl che tutela i propri diritti a rigore di legge. Senza autorizzazione non possono essere utilizzati né riprodotti nemmeno in parte.